

















Matin		Après-midi	
UPPA	Cluster Pays Basque Digital	UPPA	Cluster Pays Basque Digital
<p> <b>9h00 - 9h45</b> Démonstration : Systèmes Cyberphysiques interactifs de nouvelle génération</p> <p><b>E. Exposito &amp; M. Sylla</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>	<p> <b>en continu sur la matinée</b> Comment le numérique permet de visualiser une « fausse » réalité sous-marine : cas du saumon qui remonte l'Adour</p> <p>Bibliothèque universitaire</p>	<p> <b>15h00, 15h30, 16h00, 16h30</b> Démonstration de projets étudiants en stage sur l'utilisation des technologies connectées pour la santé.</p> <p>Salle 206 Bâtiment 1 - 2d étage</p>	<p> <b>14h00 – 14h30</b> Intelligence artificielle</p> <p><b>Entreprise Hupi.</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>
<p>  <b>10h00 – 10h30</b> L'utilisation du « gaming » numérique dans les cours</p> <p><b>E. Exposito</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>	<p> </p> <p>Divers ateliers en lien avec la thématique « bibliothèque numérique »</p> <p>Bibliothèque universitaire</p>	<p> <b>en continu sur l'après-midi</b> Comment le numérique permet de visualiser une « fausse » réalité sous-marine : cas du saumon qui remonte l'Adour</p> <p>Hall bâtiment 1</p>	<p> <b>14h30 – 15h00</b> Améliorer les performances économiques du territoire grâce à l'automatisation des échanges de données entre public et privé.</p> <p><b>Entreprise Praeludo</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>

« Comment les technologies numériques font évoluer les métiers »

	<p><b>10h00 – 10h30</b> <b>10h30 – 11h00</b> <b>Atelier 1 :</b> Du papier au numérique dans la documentation universitaire (e-books, revues, mémoires...)</p> <p>Salle du Tulipier - BU</p>	<p> <b>11h00-11h30</b> Déficit de compétences en IT face à une compétition mondiale avec des mutations permanentes</p> <p><b>Entreprise Aurera / Iform.</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>			<p> <b>15h00 – 15h30</b> sécurité informatique</p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>
<p> <b>11h30 – 12h30</b> « Comment les technologies du numérique font évoluer les métiers ? » - L'exemple des métiers du BTP, en entreprise, dans la formation, et la recherche</p> <p><b>C. Laborderie</b></p> <p>Amphi Bâtiment 1 RDC</p>	<p><b>11h00 – 11h30</b> <b>11h30 – 12h00</b> <b>Atelier 2 :</b> Les bibliothèques numériques quelques exemples</p> <p>Salle du Tulipier - BU</p> <p><b>10h00 – 10h30</b> <b>10h30 – 11h00</b> <b>Atelier 3 :</b> Cycle du document d'hier et d'aujourd'hui en BU</p> <p>Banque d'accueil- BU</p>		<p>  <b>15h30 – 16h30</b> Animation et activités sur l'évolution des métiers technologiques et informatiques + Présentation des projets étudiants de master informatique</p> <p>Salle 206 Bâtiment 1 - 2d étage</p>		

« Comment les technologies numériques font évoluer les métiers »

	<p><b>11h00 - 12h00</b>                  Ubib : un service de                  renseignement en                  ligne pour                  communiquer avec                  les usagers de la                  BU</p> <p>Stand dans la BU</p>				
			<p> <b>16h30 -</b>  <b>17h30</b>                  Démonstration :                  Gestion de flotte                  des véhicules                  autonomes                  (Projet FUI                  Tornado)</p> <p><b>E. Exposito</b></p> <p>Amphi                  Bâtiment 1 RDC</p>		